



### **HABEN WIR DEIN INTERESSE GEWECKT?**

Suchst Du einen Ausbildungsplatz?
Dann zögere nicht länger und bewirb Dich bei uns! Ein spannendes und abwechslungsreiches Tätigkeitsfeld wartet auf Dich.

Sende Deine vollständigen Bewerbungsunterlagen per Post oder bevorzugt per Mail an: personal@anton-steininger.de

Wir freuen uns auf Deine Bewerbung!

Land- und **Baumaschinenmechatroniker** (m/w/d)

Anton Steininger GmbH Bauunternehmen Austraße 20 · 92431 Neunburg vorm Wald www.anton-steininger.de



# LAND- UND BAUMASCHINENMECHATRONIKER (m/w/d)

Auf den Baustellen kommen verschiedene Maschinen, Geräte, Fahrzeuge und Anlagen zum Einsatz. Und die haben es in sich: Hydraulik, Pneumatik, Elektronik und Elektrik. Mechatroniker /-innen für Land- und Baumaschinen warten und reparieren diese Geräte und Maschinen, erstellen Fehler- und Störungsdiagnosen, ermitteln die Störungsursachen und beheben die Schäden, indem sie die entsprechenden Teile reparieren oder austauschen. Sie bearbeiten Werkstücke manuell und maschinell und führen auch Schweißarbeiten aus. Der Arbeitsplatz ist sowohl die betriebseigene Werkstatt als auch die Baustelle.



#### **SCHULABSCHLUSS**

Zwingend ist kein bestimmter Schulabschluss vorgeschrieben. Wir stellen uns jedoch vor, dass Du mindestens einen Hauptschulabschluss oder einen mittleren Bildungsabschluss hast.

# **WICHTIGE SCHULFÄCHER**

- Werken / Technik
- Mathematik
- Physik

#### **ANFORDERUNGEN**

- Sorgfalt und Verantwortungsbewusstsein
- technisches Verständnis

### **AUSBILDUNGSDAUER**

Die (duale) Ausbildung dauert 3,5 Jahre und gliedert sich abwechselnd in:

- betriebliche Ausbildung
- Berufsschule
- überbetriebliche Ausbildung

# **AUSBILDUNGSVERGÜTUNG**

Ausbildungsjahr: 830,00 Euro
 Ausbildungsjahr: 984,00 Euro
 Ausbildungsjahr: 1.196,00 Euro
 Ausbildungsjahr: 1.290,00 Euro

Zusätzlich: Urlaubsgeld, zusätzliche Altersversorgung,

Weihnachtsgeld, 30 Tage Urlaub im Jahr

# **VERDIENSTMÖGLICHKEITEN**

2.000,00 bis 2.400,00 Euro (brutto)

# **AUFSTIEGSMÖGLICHKEITEN**

Meister